**Календарно-тематичне планування індивідуального навчання з інформатики 6 клас**

**(0,5 годин на тиждень)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Тема уроку** | **Дата** |
| **І. ОСНОВИ КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРАМОТНОСТІ** | | |
| **1** | Техніка безпеки при роботі на комп'ютері |  |
| **2** | Інформація та інформаційні процеси  *Комп'ютерний практикум*: «Ігри, ігрові завдання з використанням маніпулятора «миша». |  |
| **3** | Відомості з історії комп'ютера  *Комп'ютерний практикум*: «Клавіатурний тренажер». Комп'ютерні ігри. |  |
| **4** | Побудова комп'ютера. Монітор. Системний блок. |  |
| **5** | Пристрої введення інформації в пам'ять комп'ютера. Миша.  Клавіатура. *Комп'ютерний практикум*: «Клавіатурний тренажер». Комп'ютерні ігри з використанням «миші», конструктори, тренажери. |  |
| **6** | Управління комп’ютером. Алгоритм. Команди і виконавці. |  |
| **7** | Операційна система.Робочий стіл. Як виглядають вікна Windows. Кнопка Пуск Комп’ютерний практикум: . Налаштування Робочого столу. Налаштування дати і часу |  |
| **8** | Папки та файли. Знайомство з папками і файлами. Стандартні дії з файлами і папками. *Комп’ютерний практикум* Створення особистої папки, стандартні дії з папками і файлами. «Клавіатурний тренажер» |  |
| **9** | Обслуговування комп'ютера. Довідка Windows. Кошик. Як користуватись Кошиком. |  |
| **10** | Комп’ютерні програми-ігри, тренажери- практика управління комп'ютером |  |
| **ІІ. ПРИКЛАДНІ ПРОГРАМИ** | | |
| **11** | Програмне забезпечення. Що таке комп’ютерна програма. Види програм. Елементи вікна програм. Стандартні програми |  |
| **12** | Графічний редактор. Поняття Графічного редактора. Програма для малюванняTuxPaint. Графічний редактор Paint. *Комп'ютерний практикум* Робота в графічному редакторі Paint |  |
| **13** | Офісні програми. Призначення та основні функції текстових редакторів. Поняття про текст |  |
| **14** | Текстовий редактор Microsoft Word. Комп'ютерний практикум: робота в текстовому редакторі Word |  |
| **ІІІ. ОСНОВИ ІНФОРМАЦІЙНОЇ БЕЗПЕКИ КОМП'ЮТЕРА** | | |
| **15** | Персональні дані користувача. Настроювання доступу до персональних даних користувача. |  |
| **ІV.МЕРЕЖА ІНТЕРНЕТ** | | |
| **16** | Загальні уявлення про комп'ютерні мережі. Види комп'ютерних мереж. |  |
| **17** | Ігри (по мережі). Навіщо потрібен Інтернет. Інтернет – історія створення. Правила безпеки в мережі Інтернет. |  |
| **V. ПОВТОРЕННЯ І КОНТРОЛЬ** | | |
| **18** | Повторення вивченого. Контрольне тестування. Контрольний практикум. |  |