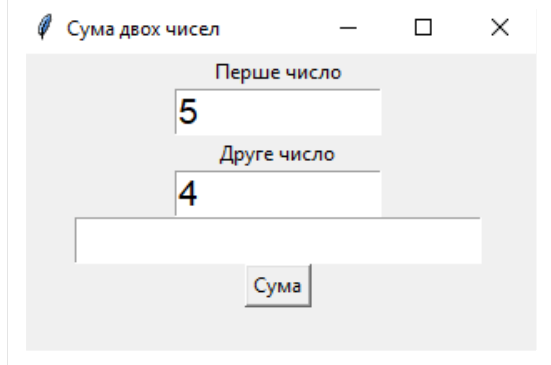


Проект «Додавання двох чисел»

На цьому уроці ми створимо додаток, який буде знаходити суму двох чисел. Нам необхідно створити два надписи, три текстових поля та одна кнопка.



1. Створимо графічний інтерфейс:

```
from tkinter import *
root=Tk()
root.title('Сума двох чисел')

Label(root,text='Перше число').pack()
EntryA=Entry(root,width=10,font='Arial 16')
EntryA.pack()

Label(root,text='Друге число').pack()
EntryB=Entry(root,width=10,font='Arial 16')
EntryB.pack()

EntryC=Entry(root,width=20,font='Arial 16')
EntryC.pack()

but=Button(root,text='Сума')
but.pack()

root.mainloop()
```

Метод розміщення віджетів pack() в даному випадку не дуже підходить.

2. Метод розміщення Grid

За допомогою цього способу ми можемо розмістити віджети по таблиці, що складається з стовпців та рядків. Можна об'єднати стовпці та рядки, вказати вирівнювання елементів.

Якщо уважно подивитися малюнок у початок цього уроку, то ви можете помітити, що вікно нашого додатка складається з 4 строк і 2 стовпчиків, причому деякі комірки.

3. Перепишемо нашу програму з використанням Grid:

```

from tkinter import *
root = Tk()
root.title('Сума двох чисел')

Label(root, text='Перше число').grid(row=0, sticky=W)

Label(root, text='Друге число').grid(row=1, sticky=W)

EntryA = Entry(root, width=10, font='Arial 16')
EntryB = Entry(root, width=10, font='Arial 16')
EntryC = Entry(root, width=20, font='Arial 16')

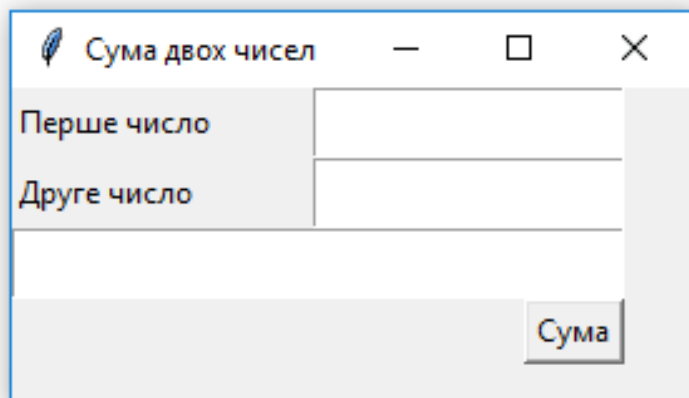
EntryA.grid(row=0, column=1, sticky=E)
EntryB.grid(row=1, column=1, sticky=E)

EntryC.grid(row=2, columnspan=2)

but = Button(root, text='Сума')
but.grid(row=3, column=1, sticky=E)

root.mainloop()

```



Залишається написати функцію, що обчислює суму чисел і прив'язати до кнопки.

4. Напишіть функцію обробник кнопки натискання:

Ця функція потрібно розмістити до створення кнопки.

def sum():

 a = EntryA.get()

 a = int(a)

```
b = EntryB.get()
```

```
b = int(b)
```

```
result = str(a + b)
```

```
EntryC.delete(0, END)
```

```
EntryC.insert(0, result)
```

5. Привяжем нажатие кнопки с функцией (добавьте команду для кнопки):

```
but = Button(root, text='Сума', command=sum)
```

Завдання:

Додайте кнопки обчислення різниці та добутку, ділення.

