

## Тема: Використання кнопок, написів та поля редагування в модулі Tkinter

**Завдання 1.** Створити кнопку у вікні програми сірого кольору з червоним написом.

```
from tkinter import*
root=Tk()
root.geometry("400x200")

button1=Button(root,text='ok',width=5,height=2,bg='gray',fg='red',font='arial 12')
button1.pack()

root.mainloop()
```



**Завдання 2.** Створити чотири кнопки з різними написами, розміщеними різними способами.

```
from tkinter import*
root=Tk()
root.geometry("200x100")

button1 = Button (text = "1")
button1.pack (side = 'left')

button2 = Button (text = "2")
button2.pack (side = 'top')

button3 = Button (text = "3")
button3.pack (side = 'right')

button4 = Button (text = "4")
button4.pack (side = 'bottom')

root.mainloop()
```



**Завдання 3.** Створити програму з двома кнопками, які реагують на натиснення друком слів.

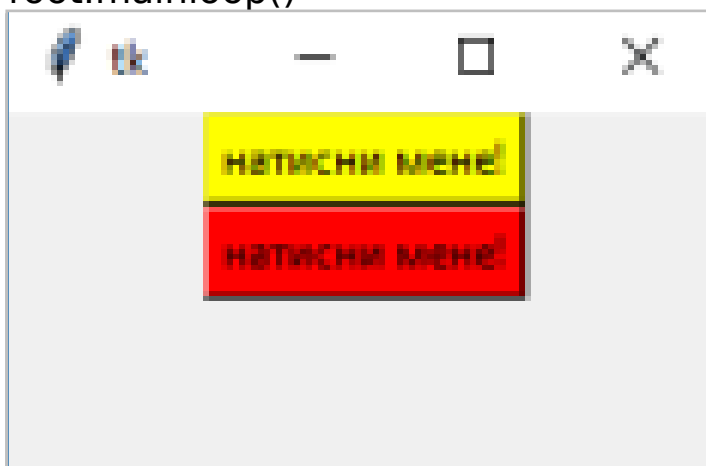
```
from tkinter import*
root=Tk()
root.geometry("200x100")

def button1_clicked(): print ("Клац!")
def button2_clicked(): print ("Привіт!")

button1 = Button(root, bg="yellow", text="натисни мене!",
command=button1_clicked)
button1.pack()

button2 = Button(root, bg="red", text="натисни мене!",
command=button2_clicked)
button2.pack()

root.mainloop()
```



**Завдання 4.** Створити програму, яка на натиснення кнопки виводить повідомлення.

```
from tkinter import*
from tkinter import messagebox
root = Tk()
```

```
root.geometry("400x200")
```

```
def button_click(): messagebox.showinfo("Program", "Вітаю,  
"+edit.get())
```

```
label = Label(text="Введіть своє ім'я:")  
label.pack()
```

```
edit=Entry(root)  
edit.pack()
```

```
button=Button(root, text="Натисни мене",  
command=button_click)  
button.pack()
```

```
root.mainloop()
```

