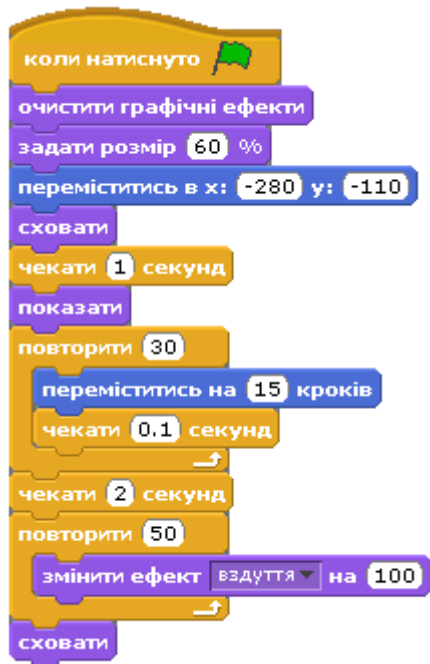


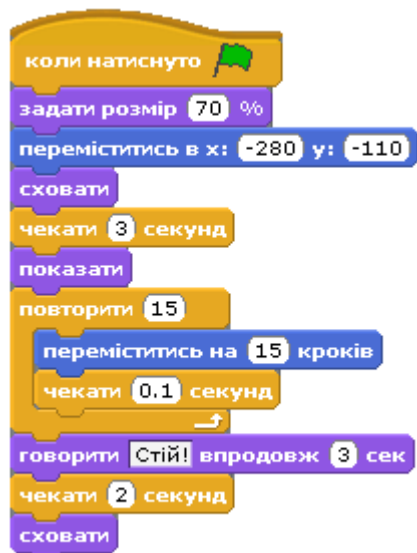
Тема: Створення проекту в Scratch

Завдання «Казка»

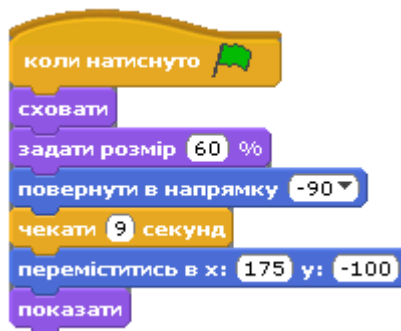
1. Запустити програму Scratch.
2. Знищити об'єкт «Kit».
3. Задати для сцени 2 фони:
1- зелений, 2 – рожевий.
4. Додати до проекту об'єкт «монстр»
(папка Fantasy – monster1-a) та
написати для нього скрипт:



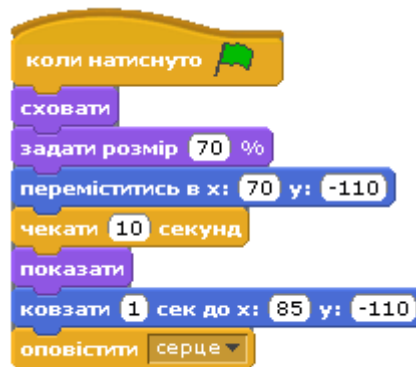
5. Додати до проекту об'єкт «чарівник»
(папка Fantasy – wizard1) та
написати для нього скрипт:



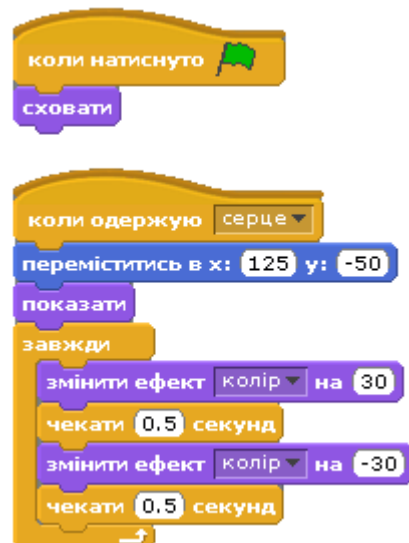
6. Додати до проекту об'єкт «принцеса»
(папка People–princess1) та написати для
нього скрипт:



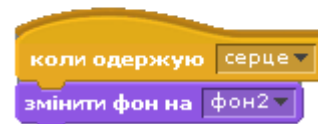
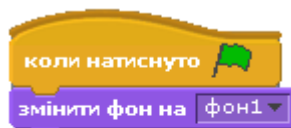
7. Додати до проекту об'єкт «принц» (папка People–prince2) та написати для нього скрипт:



8. Намалювати об'єкт «серце» та написати
для нього скрипт:



9. Написати скрипт для сцени:



10. Зберегти проект.